

EVERDRIVE-MD

使用指南

V 1.0

基于

PCB Revision: v2.3

Firmware: v12

OS: v21

ROM文件和系统硬件

1. 某些 ROM 因为文件格式不正确而将无法正常运行在 EverDrive-MD 上运行。强烈建议使用经过专业 ROM 整理工具“GoodGen 3.0”整理和校验过的 ROM。
2. 使用未经专业 ROM 整理工具“GoodGen 3.0”整理和校验过的 ROM 文件，将可能出现不能运行或运行出错的现象。
3. 使用被人为修改过的游戏 ROM 文件也可能出现各种难以预料的异常状况，例如各种 hack 版游戏或汉化版游戏。因为这些 ROM 的修改者仅仅在模拟器上进行过测试，而并没有在真机上测试过。我们将不为用户因使用修改版游戏而出现的运行故障提供技术支持。
4. 各种组装、改装的世嘉 Genesis/MegaDrive 兼容游戏机可能无法正常使用 EverDrive-MD。EverDrive-MD 功能菜单中的“Genny3 Mode”功能也许能够解决部分组装、改装的世嘉 Genesis/MegaDrive 兼容游戏机无法正常使用 EverDrive-MD 的问题，但不是全部。所以无法保证 EverDrive-MD 一定能够在您的组装或改装的世嘉 Genesis/MegaDrive 兼容游戏机上正常工作。

EverDrive-MD功能菜单

play game

运行当前已经烧录的游戏。

select game

选择您希望烧录的游戏，或选择您希望运行的“Module App (应用模块)”。选定后按游戏主机手柄的 Start 键启动操作。

options

. SMD SRAM

Genesis/Mega-drive 游戏记忆存档功能开关。

☐ Auto

自动启用记忆存档功能。

☐ Off

禁止启用记忆存档功能。

. SMS SRAM

Sega Master System(SMS)游戏记忆存档功能开关。

☐ On

启用 SMS 游戏记忆存档功能。

☐ Off

禁用 SMS 游戏记忆存档功能。

. SRAM Bank

存档区块选择。EverDrive-MD 有 4 个不同的游戏存档区块，所以 EverDrive-MD 可支持最多同时保存 4 个不同游戏的记忆存档。用户在烧录一个新的需要存档的游戏之前，必须手动切换存档区块，否则新游戏的存档将会因为使用了和前一个游戏相同的存档区块而覆盖前一个游戏的存档。4 个区块分别为 0、1、2、3。

. Hard Reset

游戏开始之前自动复位。通常使用这个选项可获得最好的 Genesis/MegaDrive 游戏兼容性。但是在某些游戏或者某些游戏机系统上可能需要关闭这个选项。

☐ On

针对 Genesis/MegaDrive 游戏启用 Hard Reset 功能。

如果运行 Sega Master System 游戏，那么无论 Hard Reset 设置为 on 或者 off，EverDrive-MD 都将自动启用 Hard Reset 功能。

☐ Off

禁止针对 Genesis/MegaDrive 游戏启用 Hard Reset 功能。

. Genny3 Mode

Genesis 3 模式。“Genny3 Mode”功能仅针对世嘉“Genesis 3”游戏机而设立。世嘉“Genesis 3”游戏机因为硬件电路中不具有时钟信号线而无法支持 EverDrive-MD 读取 SD 卡。使用“Genny3 Mode”功能将启用 EverDrive-MD 卡带内部的时钟信号来解决这个问题。当使用“Genny3 Mode”功能的时候，SD 卡的读取速度会比正常情况下稍慢。部分组装兼容世嘉五代游戏机或许也可以通过启用“Genny3 Mode”功能来解决 EverDrive-MD 不能读取 SD 卡的问题。

☐ On

启用“Genny3 Mode”功能。

☐ Off

禁用“Genny3 Mode”功能。

. Autorun

自动运行

☐ On

游戏烧录完毕后将自动运行。

☐ Off

游戏烧录完毕后将不会自动运行，用户必须手动选择“play game”来运行游戏。

. Region Patch

地区保护补丁。EverDrive-MD 操作系统尝试使 Genesis/Mega Drive 游戏的地区保护功能失效，以此使游戏可在不同地区版本的游戏机上运行，例如使美版游戏在日版主机上运行。使用“Region Patch”功能后，部分游戏可能会无法正常运行。

☐ On

启用地区保护补丁功能。

☐ Off

禁用地区保护补丁功能。

cheats

游戏秘籍(金手指功能)。EverDrive-MD 支持“Game Genie”格式的游戏金手指代码功能。用户可手动输入“Game Genie”金手指代码或者从 TXT 格式文本文件中加载代码。当对某个游戏启用了“Game Genie”金手指代码后，将无法随时关闭此代码。如果需要取消金手指代码，必须重新烧录这个游戏。

toolbox

工具箱

. Save/Load SRAM

用户可以把游戏记忆存档从四个不同的存档区块中任选其一保存至 SD 卡中。

. Device Info

硬件信息

. Format SD

使用 EverDrive-MD 来格式化 SD 卡。SD 存储卡在初次使用前应该被装入到

EverDrive-MD 中进行格式化。

注意：格式化操作将会清除 SD 存储卡中的所有内容。

. Update OS

升级操作系统。用户可以通过升级 EverDrive-MD 的操作系统来获得新的功能。

. About

关于。EverDrive-MD 生产商信息和经销商信息。

EverDrive-MD 问答

问：在我升级 EverDrive-MD 的操作系统的时候不幸出错，然后我的 EverDrive-MD 再也不能显示菜单了怎么办？

答：同时按住 Genesis/MegaDrive 游戏机 1 号手柄(主手柄)的 A、B、C 三个按钮不松，然后打开 Genesis/MegaDrive 游戏机的电源开关，EverDrive-MD 卡带内部隐藏的保留操作系统将会启动。

问：我运行游戏后却出现黑屏怎么办？

答：试试看禁用 EverDrive-MD 菜单中的“Hard Reset”功能。

问：游戏突然死机了，我看到了一个出错信息，或者出现黑屏、红屏现象怎么办？

答：

1. 这可能是因为使用了格式不正确的游戏 ROM 文件。
2. 试试看在模拟器上运行这个游戏 ROM。首先通过 EverDrive-MD 菜单中的“Device Info”功能检查游戏主机的地区版本(美版或日版、欧版等)，然后把模拟器设定成与您的主机相同的地区版本来运行这个游戏 ROM，如果模拟器在这种情况下可以运行此游戏，那么一般来说此游戏也应该能够在您的主机上运行。
3. 试试看禁用 EverDrive-MD 菜单中的“region patch”功能，并重新烧录这个游戏。
4. Game Genie 金手指代码也可能会造成某个游戏的红屏。试试看重新烧录这个游戏，别使用金手指代码。

问：如何运行 EverDrive-MD 的“Module App(应用模块软件)”？

答：首先您要把 Module App 文件拷贝到 SD 卡中，然后从 Select Game 中选择这个文件，之后此文件会被载入主机的内存中运行(注意：是载入主机内存，而不是烧录到卡带里)。载入任何一个应用模块软件都不会影响您的 EverDrive-MD 中已经烧录的游戏。

问：当我从菜单中使用“Select Game”功能去浏览 SD 卡中的文件时， 我却看到一个“can't open root dir”的出错提示，这是什么意思？

答：这是因为您没有用 EverDrive-MD 内部的格式化功能去格式化您的 SD 卡。请在电脑上备份 SD 卡中的文件，然后把 SD 卡装入 EverDrive-MD 中去格式化后再使用。

问：我用 EverDrive-MD 浏览 SD 卡的内容，但是却出现了一些错误提示，是不是我的 EverDrive-MD 卡带出毛病了？

答：一般情况下并不是 EverDrive-MD 的故障。首先，确保 SD 卡里的任意一个文件目录(文件夹)中的文件数量不超过 200 个(SD 卡根目录里的文件数量不超过 120 个)。其次，可以尝试把 SD 卡在电脑上格式化一次，再在 EverDrive-MD 中格式化一次。

问：在使用金手指代码时，我遇到一些问题怎么办？

答：建议您通过电脑网络或其他媒体去学习关于 Game Genie 金手指代码的各种知识，然后再使用金手指代码。Game Genie 金手指代码功能仅仅是 EverDrive-MD 的次要附属辅助功能，所以 EverDrive-MD 对于 Game Genie 金手指代码的支持度是有限的，不要太在意这个。

问：我能降级 EverDrive-MD 的操作系统吗？

答：可以，但是不推荐您这样做，因为通常最新的操作系统肯定是最好的。

问：EverDrive-MD 的硬件固件可以升级吗？

答：可以，请联系经销商获得免费固件升级服务。

问：哪些 Genesis/MegaDrive 游戏是 EverDrive-MD 目前确定不能支持的？

答：Virtua Racing 的 Genesis/MegaDrive 版本、Mega Man 以及个别 EA 公司出品的体育游戏。

问：EverDrive-MD 烧录了游戏以后，如果关闭主机电源，这个游戏还在吗？

答：是的，游戏会一直保持在 EverDrive-MD 卡带中，直到您重新烧录另一个游戏。

问：我在玩一个游戏的时候正常存档了，然后我重新烧录了另一个游戏来玩，当我再次玩前一个游戏的时候，我的游戏存档却没有了，为什么？

答：这可能是因为后一个游戏的存档把前一个游戏的存档给覆盖了。请注意，在更换游戏的时候要记得手动切换 EverDrive-MD 的存档区块，避免发生存档被意外覆盖的情况。

问：我的 EverDrive-MD 工作正常，但是有个别中文汉化游戏不能运行，为什么？

答：一些汉化游戏的汉化作者仅仅在模拟器上测试过汉化作品，并没有在真正的 Genesis/MegaDrive 主机上测试过，他们不知道或者说他们忽略了“模拟器并不能代表真机”的问题。一些游戏的文件格式因为汉化而被改变和破坏，另外还有些游戏因为汉化作者在进行汉化时贪图便利而无视程序的严格性，都是造成汉化后的游戏不能在真机上运行的原因。

问：我下载了一个游戏 ROM 文件，但是却不能运行，为什么？

答：网络上很多游戏 ROM 的文件格式并不标准，建议只使用通过专业的 ROM 整理校验工具“GoodGen 3.0”校验过的 ROM 文件。如果您对于游戏 ROM 的知识比较了解，也可以使用各种 ROM 格式转换软件把不够标准的 ROM 转换为标准的*.BIN 格式后再使用。

EVERDRIVE-MD EVERDRIVE-MD CHINA VER.

EverDrive-MD Designed By Krikzz.com
EverDrive-MD China Version Made By EverDrive-China.tk
EverDrive-MD China Version Made In China, Only For Chinese Customers

Copyright © 2011, EverDrive-China.tk / Krikzz.com. All rights reserved.
All trademarks are property of their respective owner.