

RENEGADE

©TAITO CORP 1988



TAITO CORPORATION



RENEGADE

На улицах небезопасно! ... Ночь наступает быстро, пока ты пробираешься через самую зловещую часть города, чтобы забрать свою девушку. Всё идёт как обычно... твой поезд подъезжает к станции метро, но выйдя, ты понимаешь, что не один!

Подземка и улицы над ней кишат головорезами и злодеями... времени мало, поэтому ты должен очистить эти районы, чтобы встретиться со своей любимой, как было условлено. Быстрая смекалка и навыки боевого искусства — единственные способности, на которые можно положиться, и ты ввязываешься во всё это, зная, что намечается самая опасная прогулка в твоей жизни!

Тебе предстоит пройти пять уровней, сперва подземка, где ты наткнёшься на банду грабителей, намеревающихся завершить твою прогулку прямо здесь. Следующий — район пирса, известный, как популярное место тусовок байкерских банд. Третий район — грязные закоулки города; женские банды вьются по улицам в поисках любого ничего не подозревающего мужчины, желающего попытать счастье и нарушившего их территорию. Далее, улица, ведущая к месту встречи; известно, что злобная банда вооруженных бритвами бандитов насмехается над любым невинным прохожим просто ради прикола.

Наконец ты приходишь в условленное место, но будь осторожен — последняя побеждённая тобой банда позвала подмогу, спрятавшуюся в засаде вместе со своим главарём — вооружённым пистолетом! Докажи, что любовь способна преодолеть всё, победив этих злодеев вовремя ради встречи с любимой!

ЗАГРУЗКА

1. Установи кассету в магнитофон, убедившись, что она полностью перемотана.
2. Убедись, что разъём микрофона отсоединен, а регуляторы громкости и тембра установлены на соответствующие уровни.
3. Если компьютер Spectrum 48K или Spectrum+, то загрузи его следующим образом. Введи LOAD"" (ENTER). (Обрати внимание, что между двумя кавычками нет пробела). Символ "" можно получить, нажав кнопки SYMBOL SHIFT и P одновременно.
4. Нажми кнопку PLAY на магнитофоне, и игра загрузится автоматически. Если возникнут какие-либо сложности, попробуй отрегулировать громкость, тембр звука, или обратись к главе 6 инструкции по эксплуатации Spectrum.
5. Если компьютер Spectrum 128K, следуй инструкциям по загрузке на экране или в прилагаемом руководстве.

ПРИМЕЧАНИЕ

Версия 48K на стороне ленты с маркировкой, версия 128K на пустой стороне.

SPECTRUM + 3

Настрой систему и включи её, как описано в руководстве по эксплуатации. Вставь диск и нажми кнопку ENTER, чтобы выбрать опцию **Loader**. После небольшой задержки появится экран меню.

УПРАВЛЕНИЕ

Управление игрой осуществляется с помощью клавиатуры, которую можно перенастроить, или джойстика Kempston (перенастрой клавиатуру для Sinclair или джойстика Cursor).

ДЖОЙСТИК:

Вверх, вниз, влево, вправо.

N.B. Fire кнопка не используется.



КЛАВИАТУРА:

Q – вверх, A – вниз, K – влево, L – вправо,
Space – Прыжок / Удар

ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС

В игре пять уровней: подземка, пирс, трущобы, закоулок и интерьер. В каждом из них ты наткнёшься на банду, вооруженную разным оружием. Чтобы пройти уровень, главарь банды должен быть побеждён, его статус отображается в нижней части экрана под твоим показателем жизни. Каждый раз, когда главаря сбивают с ног, его здоровье значительно сокращается. Когда его полоска жизни исчезнет, значит ты победил его, или её, и перейдёшь на следующий уровень. Пожалуйста, обрати внимание, что главарь не вступит в бой, пока не будет уничтожено несколько его приспешников.

На первом этапе на тебя нападает банда хулиганов с палками и шпана с “чешущимися” кулаками, а также их босс, преградив выход из подземки. Деритесь руками, вертите ногами или бейте коленом в пах противников, чтобы победить их (как правило, каждого из них нужно повалить на землю дважды). Однако в первый раз, когда они будут сбиты с ног, ты можешь прижать их к полу коленями, и несколько быстрых ударов сделают своё дело.

На втором уровне тебе предстоит противостоять банде байкеров на пирсе. Уровень начинается с четырех нападающих лихачей на мотоциклах, пытающихся задавить тебя. Чтобы справиться с ними, нужно сбросить их с мотоциклов. Как только байкеры будут побеждены, на тебя нападут как безоружные, так и вооружённые фомками байкеры банды Ангелы ада, и наконец их лидер.

Действие третьего уровня разворачивается в грязных трущобах города, в логове банды воровок, вооруженных резиновыми дубинками и хлыстами. Когда ты скрутишь часть этих “леди”, выйдет их госпожа, Большая бесстыжая берта.

* Четвёртый уровень состоит из притаившихся в тупике головорезов, вооруженных ножами, и если удары предыдущих бандюг ты ещё мог пережить, то одно смертельное касание ножа может привести к летальному исходу! Уворачивайся от ножей любой ценой и будь начеку! Победив всех врагов на этом уровне, ты попадёшь внутрь дома, где ещё больше преступников этой банды и их главарь — вооруженный пистолетом!

* Только версия Spectrum 128K.

Прохождение этого последнего уровня гарантирует развитие отношений с Люси, твоей любимой девушкой. К сожалению, у вас с ней будет совсем немного времени, так как преступный мир не дремлет, и тебе вновь предстоит отступить от мирных принципов, взяв правосудие в свои руки — только на этот раз всё будет сложнее.

Для каждого этапа есть ограничение по времени, и если ты не сможешь победить главного злодея на каждом уровне за отведённое время, ты потеряешь жизнь, поэтому тактика уклонений от злодеев, затягивающая бой, не поможет. Существуют различные способы победить противника, которые показаны ниже.

1. УДАР КУЛАКОМ.



2. ПИНОК НОГОЙ НАЗАД.



3. ВЕРТУШКА В ПРЫЖКЕ.



4. УДАР КОЛЕНОМ В ПАХ.



5. ДОБИВАНИЕ СБИТОГО С НОГ СОПЕРНИКА.



СТАТУС И ЧИСЛО НАБРАННЫХ ОЧКОВ

Твоя жизнь отображаемая в виде горизонтальной полосы в нижней части экрана, уменьшается с каждым пропущенным ударом. Под ней находится полоска жизни главаря банды; она появится только тогда, когда он вступит в игру (после того, как ты победишь нескольких его приспешников). Его полоска жизни уменьшается пропорционально количеству нанесённых ударов. Оставшиеся жизни и побеждённые банды обозначаются головами в нижней части экрана. За успешные удары начисляются очки в зависимости от их эффективности — от 50 до 100 очков (чем эффективнее удар, тем больше набранных очков). Дополнительные очки начисляются за каждого нокаутированного противника. За прохождение всех пяти этапов начисляются дополнительные 10 000 очков. Дополнительная жизнь даётся каждый раз, когда ты проходишь все уровни.

СОВЕТЫ И ПОДСКАЗКИ

- * Не стой на месте — в движущуюся цель сложнее попасть.
- * На первых уровнях бандитов можно столкнуть с края — но будь осторожен, не упали сам.
- * Сначала устрани самых опасных противников, то есть вооружённых.
- * На третьем уровне рекомендуется уворачиваться от Большой бесстыжей берты, пока не обезвредишь всех остальных воровок.

СОЗДАТЕЛИ

Программист — Майк Лэмб.

Графика — Ронни Фаулз.

Музыка — Фред Грей.

Продюсер — D.C. Ward.

Лицензия © Taito Corp., 1986 Сделано для Spectrum компанией Imagine Software.

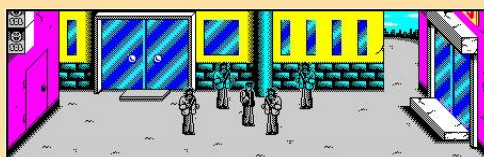
© 1987 Imagine Software.

ОТСТУПНИК

БУНТАРЬ БЕЗ ПРИЧИНЫ?

В мире беззакония, опасном, как лезвие ножа, нет ни места для отдыха, ни времени для размышлений — но будь начеку — всегда есть время умереть! От городской подземки до бандитских трущоб ты всегда можешь столкнуться с адептами зла, чья миссия — уничтожить единственного человека на земле осмелившегося бросить им вызов — отступника.

2 часа ночи не совсем подходящее время для одинокой прогулки в подземке, и ты скоро узнаешь почему.



Бандиты вооружены дубинкам, цепями и ножами. И их трое против одного — но они выбрали не верный путь. Улицы города погрязли в отбросах, и самое время немного их очистить. Они это начали. Ты это закончишь.