

DISCIPLES II

RISE OF THE ELVES



Disciples II: Восстание эльфов

Начало времен – Небесный Отец так гордился своим первым ангелом, Бетрезеном, что даровал ему силу творения. Стремясь доказать, что этот дар был дан ему не напрасно, Бетрезен решил создать идеальный мир. Он назвал этот мир Невендаар, что на языке ангелов означает "священный". Когда Невендаар был еще молод, а его поверхность девственно чиста, Бетрезен предложил другим богам помочь ему населить мир. Сначала он выбрал пару Возлюбленных, Солонизль и Галлеана...

Галлеан коснулся земли, и огромные деревья потянулись к небесам. И по сей день дарующая прохладу тень лесных кущ напоминает об обещании, которое он дал своей возлюбленной. Он поклялся, что его любовь к ней затмевает свет самого солнца. Солонизль плакала, и ее сверкающие слезы пролились на Невендаар дождем, который длился несколько лет; но века для смертных - не более чем минута для богов. Так на поверхности мира появились океаны, но они были пусты. Вместе Возлюбленные населили мир своими народами. Деревья раскрылись, и из них вышли эльфы, хранители леса, а в глубинах морских появился на свет морской народ, разбивший чудесные подводные сады во славу госпожи, сотворившей их.

Вотан ударил по миру своим молотом, и от его удара земля пошла волнами. Так появились горные хребты. Он поселил на поверхности Невендаара почтенных гномов, но, к его удивлению, они начали рыть туннели вглубь земли.

Бетрезен, горящий желанием создать своих детей, заселил Невендаар людьми и зверями, которые должны были служить людям. Боги были очарованы людьми, ибо их независимость была беспримерна, а поступки непредсказуемы. Отец их дал людям все, чего они только могли пожелать, и мир стал настоящим раем. Однако волнуясь, что человечеству будет сложно обойтись без него, Бетрезен попросил других ангелов не оставлять людей без присмотра. Он явил Невендаар Небесному Отцу и оставил его под опекой своих братьев.

Рождение войны – Ангелы были ревнивы. Пока Бетрезен был далеко, они посетили мир людей, тем самым поставив само его существование под угрозу. Вскоре жадность поразила сердца детей Бетрезена. Люди начали собираться вместе, неся войну всем, кого встречали на своем пути... Включая эльфов. Красота Невендаара померкла перед ужасами, творимыми человечеством.

Небесный Отец с отвращением смотрел на мир, созданный Бетрезеном. Узрел ли он в этом насмешку? Такое зверство нельзя было оставлять безнаказанным, и он сослал Бетрезена на ставшую нечистой землю созданного им мира. Неспособный отомстить за предательство падший бог сотворил демонов, чтобы те очистили мир и принесли справедливость людям, которые забыли о ней.



Его слуг вела ненависть, но они ждали, пока людские раздоры ослабят человечество. Демоны обратили свой взор на эльфов. Великие леса запылали, и дети Галлеана были вынуждены покинуть их. Их путь лежал через высокие горные хребты гномов. Узнав о торжестве в их владения, могущественные гномы выступили вперед с оружием в руках, убив и ранив бесчисленное множество.

Галлеан и Солонизель воззвали к Вотану. Как он мог позволить своим гномам свершить такое? Галлеан потребовал, чтобы Вотан наказал своих жестоких детей за предательство. Оскорбленный Вотан засунул кулак глубоко в грудь бога лесов, вырвал сердце и бросил его на солнце. Охваченная ужасом Солонизель отважно бросилась ему вслед, чтобы вернуть сердце мужа. Она потеряла свою красоту в огне, но достала его... И все же это не помогло. Галлеан корчился и кричал от боли, но не просыпался.

Эпоха возмездия – Привязанность Солонизель к ее страдающему возлюбленному свела ее с ума. Она перестала быть матерью эльфов и стала Мортис, бесплотной богиней. В своем безумии она уничтожала целые города, и погибшие жители поднимались, превращаясь в ее армию, армию нежити. Первым делом она лишила жизни короля гномов, ибо Вотан заслужил страдание.

Но этого ей было мало. Она хотела, чтобы Галлеан был рядом с ней. Вместе они смогли бы заставить весь Невендаар ответить за их боль. Случай исцелить его вскоре явился. В мир пришло человеческое дитя, в жилах которого текла порченная кровь демона. Имя его было Утер. Галлеан воскрес. Кровь вернула ему как внешнюю красоту, так и благородство духа. Но когда он обратил взор на несчастную Мортис, свою бывшую возлюбленную, он не почувствовал ничего, кроме жалости. Она превратилась в чудовище; душа, которую он некогда любил, сгинула во тьме. И Галлеан покинул Мортис.

Возвращение Галлеана – Эльфы обрадовались, когда к ним вернулся их отец, и возрадовался он, когда увидел, что дети его все еще живы. Он послал к ним свое земное воплощение, Лакла'ана. Лакла'ан должен был принести мир в эти земли и объединить все достойные расы Невендаара.

Но Мортис не позволила этому свершиться. Она убила Лакла'ана и призвала его обратно уже как свое дитя, искаженное отражение, темного эльфа. Она использовала Лакла'ана как насмешку над своим мужем, открыто вмешавшись в дела смертных. Гнев изменил его природу, и он убил многих. Лишь на мгновение почувствовал Галлеан ту ненависть, что двигала его женой. Он ужаснулся самому себе и укрылся в одиночестве, так же как позднее поступили и сами эльфы...



"Disciples II: Восстание эльфов" - это самостоятельное дополнение к знаменитой игре "Disciples 2: Темное пророчество". "Disciples II: Восстание эльфов" - это пошаговая стратегия, в которой вам предстоит возглавить одну из пяти рас. В условиях непрерывных войн ваша раса должна доказать свое право на жизнь и власть. Вам предстоит создавать армии для завоевания территорий, нанимать на службу могущественных чародеев и военачальников, строить новые города и вести свою расу к победе и славе. Искусство дипломатии, природные богатства, магия, военная мощь - в ваших руках все это станет инструментом, который поможет вписать свое имя в долгую и кровавую историю Невендаара.

Минимальные системные требования:

- Windows 98SE/2000/XP
- Pentium II 233 МГц
- 32 МБ RAM
- 200 МБ свободного места на диске
- DirectX 7.1
- Звуковая карта 16 бит
- Привод CD-ROM 4x или выше
- Видеокарта с 8 МБ памяти

Рекомендуемые системные требования:

- Windows 98SE/2000/XP
- Pentium II 300 МГц
- 64 МБ RAM
- 400 МБ свободного места на диске
- DirectX 7.1
- Звуковая карта 16 бит
- Привод CD-ROM 4x или выше
- Видеокарта с 16 МБ памяти

Установка игры

Для установки "Disciples II Gold: Восстание эльфов":

1. Запустите Windows 98SE, 2000 или XP.
2. Вставьте диск "Disciples II Gold: Восстание эльфов" в привод CD-ROM.
3. Программа установки запустится автоматически. Если этого не произойдет, просто дважды щелкните по значку "setup" на диске.
4. Выберите нужные настройки и нажмите "Ок". Чем выше уровень установки, тем больше места игра займет на диске. Однако скорость загрузки игры будет выше.
5. После завершения установки нажмите "Играть". В дальнейшем можете выбирать Akella Games -> Disciples II Gold: Восстание эльфов в списке программ меню "Пуск".

Главное меню

Главное меню откроет вам таинственный мир Невендаара. Теперь в меню добавлена новая кнопка "Обучение". Нажмите эту кнопку, чтобы начать обучение:

- **Одиночная игра:** Игра против компьютера. Меню одиночной игры см. ниже.
- **Сетевая игра:** Игра с другими игроками через Интернет или локальную сеть (LAN). Меню сетевой игры см. ниже.
- **Обучение:** Здесь вы можете пройти обучение.
- **Ролик:** Знакомство с предысторией Disciples II.
- **Настройки:** Настройки игры (см. ниже).
- **Выход:** Выйти из игры.



Меню одиночной игры

В меню одиночной игры есть все необходимые настройки для игры против компьютера:

- **Новая сага:** Начать новую серию связанных заданий.
- **Загрузить сагу:** Загрузить сохраненную ранее сагу.
- **Новое задание:** Начать новое приключение. Задание - это самостоятельное приключение, не связанное с сагой. Чтобы победить, вы должны выполнить все задачи. Нажмите кнопку "Новое задание", и вы увидите список заданий. Щелкните по сценарию, чтобы прочитать информацию о нем. Внизу экрана показаны расы, которые участвуют в задании.
- **Загрузить задание:** Загрузить сохраненное ранее задание.
- **Назад:** Возврат в главное меню.
- **Своя сага:** Создайте свой собственный мир приключений. О создании своих саг и заданий рассказано ниже.
- **Загрузить свою сагу:** Загрузить сохраненную ранее свою сагу.

Многопользовательская игра

Чтобы начать многопользовательскую игру, выберите в главном меню пункт "Сетевая игра". Выберите один из вариантов способа соединения:

- Игра за одним компьютером;
- IPX-соединение: вы попадете в меню сетевой игры;
- Интернет TCP/IP-соединение: вы попадете в меню сетевой игры;
- Модемное соединение: вы попадете в меню сетевой игры;
- Соединение по серийным портам: вы попадете в меню сетевой игры.

Два игрока

Этот режим позволяет нескольким игрокам (до 4 человек) играть за одним компьютером. Игроки ходят по очереди, каждый ход завершается нажатием кнопки "Конец хода".

В меню игры за одним компьютером есть следующие настройки:

- **Новая схватка:** Начать новую игру в режиме "два игрока";
- **Загрузить схватку:** Загрузка существующей игры;
- **Назад:** Возврат в главное меню.

Вы настраиваете игру точно так же, как и другие сетевые режимы, за исключением того, что игра происходит на одном компьютере. Меню сетевой игры см. ниже.

Меню сетевой игры

Вне зависимости от типа вашего соединения, каждая сетевая игра начинается с этого меню, в котором есть следующие настройки:

Сервер

На экране создания игры есть четыре настройки:

- **Название игры:** вы можете изменить название игры, которое автоматически присваивается, когда вы выбираете тип игры.
- **Имя игрока:** Введите имя, под которым вы будете участвовать в игре.
- **Пароль:** Введите пароль, который понадобится игрокам, чтобы присоединиться к вашей игре.
- **Тип игры:** Выберите одну из игр, указанных в списке. В нижней части экрана указан размер карты и описание заданий сценария.

На экране сетевой игры вы можете:

- В разделе "Информация об игроке" просматривать информацию об игроках, которые присоединились к вашей игре. Чтобы убрать игрока, нажмите кнопку "Удалить" рядом с его именем.
- Просмотреть информацию о задании (сюжет и цели выбранной игры).
- Разговаривать с другими игроками. Наберите ваше сообщение в поле под окном сообщений и нажмите "Ввод" для отправки сообщения. Используйте стрелки вверх и вниз, чтобы пролистать сообщения.
- Установить необходимые настройки с помощью стрелок вверх и вниз.

Нажмите кнопку "Продолжить", чтобы начать игру.

Присоединиться

Чтобы присоединиться к игре, созданной другим игроком, выберите игру из списка игр, а затем выберите игрока из списка игроков. Введите свое имя в поле "Имя игрока", а затем введите пароль, который вы получили от создателя игры.

Чтобы просмотреть самые последние неоконченные игры, выберите значок "Обновить список сценариев".

Нажмите кнопку "Продолжить", чтобы присоединиться к игре.

Загрузить задание

Чтобы загрузить игру, выберите одну из списка сохраненных сетевых игр и введите название игры, имя вашего игрока и пароль. Нажмите кнопку "Продолжить", чтобы начать игру.

Подготовка к войне

Прежде чем приступить к завоеванию мира, вам надо выбрать расу, которая поможет вам воплотить в жизнь ваши планы. У каждой расы есть свои сильные и слабые стороны. Выберите одну из них с помощью стрелок на экране выбора расы и нажмите кнопку "Продолжить".

Выбор правителя

После выбора расы можно приступить к выбору правителя. Щелкните по изображению меча и щита для просмотра всех вариантов. В игре есть три типа правителей:

- **Военачальник:** Посвятившие свою жизнь искусству войны, его свирепые отряды восстанавливают 15% повреждений каждый день. Хотя ему известны все тайны военного ремесла, он может использовать любое заклинание один раз в день, а его



выбор заклинаний ограничен только количеством доступной маны. Однако его приверженность более традиционным способам ведения боя не позволяет ему применять заклинания выше четвертого уровня.

• **Верховный маг:** Искусный в тайных науках, верховный маг может изучать все заклинания и применять любое из них дважды в день. Этому правителю на изучение заклинаний нужно в два раза меньше маны, чем остальным типам правителей. Кроме того, Башня магии, где происходит изучение заклинаний, уже доступна в начале игры. Отряды верховного мага восстанавливают здоровье только в городах.

• **Глава гильдии:** Как и военачальник, глава гильдии предпочитает традиционную технику ведения боя, хотя он охотнее берет на службу ловких воров (что значит "беспощадных") в свою армию. К тому же Гильдия, необходимая для их найма, уже построена в городе в начале игры.

Действия, доступные ворами гильдии:

Отравить отряд - Вор отравляет вражеский отряд, уменьшая уровень здоровья всех воинов.

Внедрить шпиона - Вор внедряет шпиона во вражескую армию, чтобы добыть информацию о городах и отрядах противника.

Украсть предмет - Вор крадет предмет из отряда противника.

Организовать покушение - Вор попытается убить воина из отряда противника.

Подделать приказ - Вор отправляет противнику поддельную депешу, чтобы изменить расстановку вражеских воинов в битве.

Вызвать на дуэль - Вор бросает вызов предводителю вражеского отряда.

Отравить колодец - Вор отравляет колодец во вражеском городе, уменьшая количество здоровья всех воинов.

Украсть заклинание - Вор крадет заклинание у расы противника.

Подкупить население - Вор предлагает горожанам золото, чтобы гарнизон города сдался без боя.

Украсть золото - Вор крадет золото из городской казны.

Украсть предмет - Вор крадет предмет у торговца.

Посетить руины - Вор обследует руины, собирая информацию о них.

Экран выбора правителя позволяет поменять следующие настройки:

• **Портрет правителя:** Щелкните по портрету в центре экрана, чтобы выбрать другого правителя.

• **Уровень сложности:** Нажмите на корону, чтобы выбрать уровень сложности (Легко, Норма, Сложно, Очень сложно). Чем выше уровень сложности, тем меньше ресурсов будет у вас в начале игры и тем сильнее будут ваши противники.

• **Имя правителя:** Вы можете оставить предложенное компьютером имя или ввести любое другое в окошке в нижней части экрана.

Для продолжения щелкните по стрелке.



Начало игры

В начале кампании вам расскажут о саге или задании, а также сообщат вашу первую цель. Каждый раз после завершения части Саги вы получите новые указания для следующего приключения. У каждой расы, участвующей в задании, могут быть свои цели. Ниже приведен примерный список целей задания/саги. Может быть поставлено сразу несколько целей:

- **Уничтожить:** победить в схватке определенный отряд.
- **Захватить город:** захватить определенный город.
- **Преобразовать:** преобразовать определенный процент земли. Территория, прилегающая к вашим городам и жезлам, преобразуется автоматически во время каждого хода. Любая земля рядом с землей вашего типа также преобразуется.
- **Ограбить:** захватить определенные развалины и собрать там все предметы.
- **Доставить предмет:** доставить предмет в указанное место.
- **Довести отряд:** привести отряд в определенное место.
- **Привести отряд в город:** привести отряд в указанный город.

"Disciples II: Восстание эльфов" - пошаговая игра, каждый ход в которой осуществляется за один день. В этот день вы можете совершать такие действия:

- Нанимать новых героев и управлять армиями;
- Покупать и продавать артефакты, свитки и зелья;
- Исследовать территорию с помощью ваших героев;
- Возвести здание в столице;
- Улучшать другие города;
- Вступать в битву;
- Изучать новые заклинания;
- Применять заклинания.

Попытайтесь во время каждого хода оценивать ваше положение с разных точек зрения: военное положение, управление ресурсами, управление городами и т.д. Даже если все ваши отряды уже использовали свои очки движения, вы можете возвести здание в столице, изучить или применить заклинание и т.д. Не теряйте время, вы можете быть уверены, что ваши противники сделают все, что в их силах, чтобы подобраться к вам. Поэтому не стоит просто сидеть и ждать.

Щелкните по стрелке в нижнем правом углу экрана, чтобы начать приключение.

Когда вы начинаете новую игру, появляется сообщение о начале хода.

Оно будет появляться в начале каждого хода. Оно показывает ваш текущий доход из всех возможных источников только за этот ход. Чтобы увидеть информацию о всех ваших ресурсах, нажмите кнопку "Карта/ресурсы" в правой верхней части экрана.

Нажмите кнопку "Продолжить", чтобы начать игру.

Выберите имя вашего первого предводителя. Вы можете оставить предложенное компьютером имя или ввести любое другое. После этого щелкните по стрелке.

Более подробную информацию об игре вы найдете в руководстве пользователя в меню "Пуск".



Предводители



Вассал леса

Военачальник

Описание: Вассал леса - чистокровный потомок древнего эльфийского рода, посвятивший жизнь защите своего народа.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
150 135 1 80% Оружие

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели:
50 55 Мечи Соседняя



Дриада

Верховный маг

Описание: Дриады, игривые духи леса, владеют магией природы и знают, как использовать свитки и посохи.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
165 55 6 80% Воздух

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели:
35 45 Цепная молния Любая



Страж

Глава гильдии

Описание: Защитники - это яростные вооруженные луками кентавры, чья скорость и выносливость позволяют им быстро путешествовать на большие расстояния.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
170 135 1 80% Оружие

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели:
40 50 Большой лук Любая



Мудрец

Мастер жезла

Описание: Древнейшие из эльфов, мудрецы используют жезлы власти, направляя пульс деревьев во все уголки Невендаара.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
100 80 1 100% Жизнь

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели:
0 40 Вызв. малого энта Любая



Вор

Описание: Тень леса, мастер воровства и обмана, так же неуловима, как шепот ветра среди смеющихся листьев.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
95 90 1 80% Оружие

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели:
30 65 Кинжалы Соседняя



Кентавр-копейщик

Уровень: 1

Описание: Обученные владению древковым оружием кентавры-копейщики яростно защищают своих эльфийских союзников.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
145 150 1 80% Оружие

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели:
30 40 Копье Соседняя



Кентавр-странник

Уровень : 2

Описание: Нелюдимые кентавры-странники рассекают тела врагов острыми клинками, не ведая жалости.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
730 175 1 80% Оружие

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели:
65 40 Боевой топор Соседняя



Кентавр-латник

Уровень: 2

Описание: Облаченные в доспехи работы лучших эльфийских мастеров кентавры-латники ведут в бой кавалерию.

Опыт: Здоровье: Цели: Броня: Шансы на успех: Источник:
525 175 1 20 80% Оружие

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели:
50 40 Копье Соседняя



Дикий кентавр

Уровень: 3

Описание: Одиравшие кентавры становятся на поле битвы настоящим кошмаром, забывая обо всем и впадая в бешенство.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
1300 210 1 80% Оружие

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели:
100 35 Дубина/Крит. удар Соседняя



Разведчик

Уровень: 1

Описание: Эльфийские разведчики успевают с врагами еще до того, как те сумеют заметить их среди листьев.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
95 45 1 80% Оружие

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели:
30 65 Стрелы Любая



Охотник

Уровень: 2

Описание: Эльфийские охотники - это лесные хищники, и любое существо, ступившее под лесной покров, рано или поздно станет их жертвой.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
490 85 1 80% Оружие

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели:
45 60 Стрелы Любая



Дозорный

Уровень: 2

Описание: Помимо прочего, дозорных королевской стражи учат создавать зачарованные стрелы прямо из воздуха.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
475 75 1 85% Воздух

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели:
40 65 Цепная молния Любая



Шершень

Уровень: 3

Описание: Зачастую даже единственный выстрел шершня в конце концов оказывается смертельным для жертвы. С кончика каждой стрелы в его колчане капает ужасный яд.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
1300 125 1 80%/90% Оружие/Смерть

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели:
65/15 60 Стрелы/Яд Любая



Бандит

Уровень: 3

Описание: Бандит стоит вне закона, грабя и убивая ничего не подозревающих путешественников.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
1010 115 1 80% Оружие

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели:
55 60 Стрелы Любая



Смотритель

Уровень: 3

Описание: Смотрители обуздали самую непредсказуемую из четырех стихий и теперь без промаха пускают огненные стрелы прямо в сердца наступающих захватчиков.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
1455 120 1 85%/70% Огонь/Огонь

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели: Защита
60/15 70 Стрелы плам./Вспышка Любая Огонь





Часовой

Уровень: 3

Описание: Несущие в своих душах ярость зимы часовые сминают вражеские ряды смертоносными ледяными стрелами.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
1335 120 1 85%/70% Вода/Вода

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели: Защита
55/20 70 Лед. стрелы/Обморожение Любая Вода



Разбойник

Уровень: 4

Описание: Эльфийский разбойник ищет поживы на узких лесных тропах.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
1500 155 1 80% Оружие

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели:
55 60 (2x) Стрелы Любая



Мародер

Уровень: 5

Описание: Эльфийский мародер так быстр, что успевает всадить во врага две стрелы прежде, чем тот натянёт тетиву.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
2665 170 1 80% Оружие

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели:
70 60 (2x) Стрелы Любая



Адепт

Уровень: 1

Описание: Адепты стремятся подчинить себе необузданные силы природы, обрушивая их ярость на головы своих противников.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
75 35 6 80% Воздух

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели:
15 45 Шок Любая



12



Громобой

Уровень: 2

Описание: Громобой прореживает вражеские ряды молниями с ясного неба.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
505 60 6 80% Воздух

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели:
30 45 Удар молнии Любая



Теург

Уровень: 3

Описание: Обуздавший яростную мощь бури теург заклинает непогоду, приводя в негодность доспехи и оружие противника.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
1240 95 6 80%/80% Воздух

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели:
40 45 Гроза/Град осколков Любая



Архонт

Уровень: 3

Описание: Только самые благородные из эльфов удостоиваются чести носить титул архонта и применять в бою самые сильные заклинания из доступных эльфам.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
1190 85 6 80% Воздух

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели:
50 45 Буря Любая



Грифон

Уровень: 1

Описание: Королевский грифон яростно защищает своих хозяев-эльфов от опасности.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
415 200 1 80% Оружие

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели:
65 50 Когти Соседняя



13



Владыка небес

Уровень: 2

Описание: Каждые несколько лет в одном из грифоновых выводков вылупляется будущий владыка небес. Эти грифоны превосходят своих собратьев по размерам и служат эльфам верой и правдой.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
1200 300 1 80% Оружие

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели: Исцеление:
100 50 Укус Соседняя



Медиум

Уровень: 1

Описание: Медиум появляется из леса во время войны, чтобы исцелять раны воинов.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
90 45 1 100% Жизнь

Инициатива: Атака: Доступные цели: Исцеление:
10 Исцеление Любая 25



Оракул

Уровень: 2

Описание: Эльфийские оракулы не только талантливые целители. В их обязанности также входит слушать мысли Галлеана и доносить его волю до народа эльфов.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
450 60 1 100% Жизнь

Инициатива: Атака: Доступные цели: Исцеление:
10 Исцеление Любая 40



Дева рощи

Уровень: 3

Описание: В самом сердце леса девы рощ проводят священные ритуалы, даруя своему народу защиту от магии элементов.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
1300 85 1 100%/100% Жизнь

Инициатива: Атака: Доступные цели: Исцеление:
10 Защита от элем./Исцеление Любая 50



Сильфида

Уровень: 4

Описание: Сильфиде не страшны ни жестокий ветер, ни ревущая буря. Стихии защищают ее саму и ее подопечных, пока она исцеляет их раны.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
2470 95 6 100%/100% Жизнь

Инициатива: Атака: Доступные цели: Исцеление:
10 Защита от магии возд./Исцеление Любая 55



Солнечная танцовщица

Уровень: 4

Описание: Нет целителей более могущественных, чем солнечные танцовщицы. Они способны противостоять бушующему пламени - или защищать от него других.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
2535 115 6 100%/100% Жизнь

Инициатива: Атака: Доступные цели: Исцеление:
10 Защита от магии огня/Исцеление Любая 50



Иллюмиэль

Страж столицы

Описание: Королева Иллюмиэль стремится соединить благородную и дикую стороны своего народа в одно целое, искусно сплетая чародейство за чародейством, чтобы защитить свои владения.

Опыт: Здоровье: Цели: Броня: Шансы на успех: Источник:
9995 900 6 50 95% Жизнь

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели: Исцеление:
250 90 Лезвие дракона Любая



Малый энт

Призванный воин

Описание: Волшебное деревце вытаскивает из земли свои корни, чтобы защитить лес даже ценой собственной гибели.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
- 80 1 80% Оружие

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели: Исцеление:
30 50 Удар Соседняя





Энт

Призванный воин

Описание: Если эльфы просят духов леса помочь им, энты часто отвечают на их призыв.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
- 175 1 80% Оружие

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели:
65 55 Удар веткой Соседняя



Великий энт

Призванный воин

Описание: Когда ярость леса пробуждается, могущественнейшие из энтов выходят вперед, чтобы сокрушить его обидчиков.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
- 250 1 80% Оружие

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели:
85 60 Корни Соседняя



Страж рощи

Призванный воин

Описание: Оживленный магией эльфов страж рощи - это голем, рожденный в сердце живого леса.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
- 300 6 80% Оружие

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели:
85 70 Корни Соседняя

НЕЙТРАЛЫ:



Ловчий

Варвары

Описание: Ловчие могут выжить даже в самом суровом климате. Они используют свои умения, защищая племена варваров от нападения со стороны.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
1535 200 1 80% Оружие

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели:
60 60 Гарпун Любая



Шаманка

Варвары

Описание: Шаманка слушает духов земли, и когда она говорит в ответ, сама земля под ногами внимлет ее голосу.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
1665 165 6 80%/30% Земля/Разум

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели:
30 40 Землетрясение/Страх Любая



Старейшина гоблинов

Зеленокожие

Описание: Мало у кого из гоблинов хватает ума, чтобы изучить колдовство, но иногда такое все же случается. Тогда среди них возникает старейшина.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
970 165 6 80% Огонь

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели:
40 40 Волна огня Любая



Циклоп

Зеленокожие

Описание: Огромный циклоп бросает в своих крошечных врагов тяжелые булыжники.

Опыт: Здоровье: Цели: Шансы на успех: Источник:
2000 250 1 80% Оружие

Повреждения: Инициатива: Атака: Доступные цели:
100 40 Булыжник Любая

СОЗДАТЕЛИ

Разработка

Продюсер
Ariel Gauthier

Ведущий дизайнер
Disciples II - Темное
пророчество
Danny Belanger

Ведущий дизайнер
Disciples II - Восстание
эльфов
Ethan Petty

Руководитель отдела
разработок
Danny Belanger

Ведущий художник
Alexandre Rodrigue

Дизайн 2D персонажей
Eric Belisle
Patrick Lambert
Randy Humphries

Ведущий программист
Frederic Ferland

Программирование
Jean-Francois Marquis

Дизайн ландшафтов
Alexandre Rodrigue
Patrick Lambert

Дизайн
Patrick Lambert
Ludovic Pinard
Randy Humphries
Normand Olsen
Ethan Petty
Vincent Joyal
Benoit Regimbal

Дизайнеры игры
Ethan Petty
Julien Fullum

Карты
Danny Belanger
Ethan Petty
Julien Fullum

Ролики
Nathalie Guimond
Michel Therrien
Raphael Beaupre
Elie Rocray
Alex Gingras

Тексты/ Руководство
пользователя
Ethan Petty
Calvin Campbell

Звук
Актеры
Doug Campbell
Karl Gerhardt Graap
Orla Johannes
Paul Thibault
Kersti Kass
David Lawson
Will Licari
Robert Saigec Taylor
Ian Doyle
Maria Loreto
Kelly Ekins
Isabelle Lestage
Martine Belanger
Patrick Lambert
James Devito
Ariel Gauthier
Normand Olsen
Jeff Giasson
Steve Milburn
Yannick Blenkhorn
Ethan Petty

Звукооператоры
Philippe Charon
Ariel Gauthier
Simon Lamoureux

Композитор
Philippe Charron

Поддержка клиентов
Brock Beaubien
Emanuel Protopapas

Отдел контроля качества
Eric Tougas
Sylvain Schmidt
Yan Favreau Lippi
Guillaume Bourbonnille
Michel Chouinard
Allison Skerl
David Mallet
Brock Beaubien
Emanuel Protopapas

Маркетинг

Менеджер по разработке
Prokopios "Pro" Sotos

Директор по маркетингу
Steve Milburn

Менеджер по дизайну
графики
Les Parsons

Дизайн упаковки
Martine Belanger

Web-дизайн
Hugo Tripanier
Serge Mongeau

PR
Kelly Ekins

Менеджер по продукции
Ryan Bastien

Менеджер по внутреннему
развитию
Danny Belanger

Президент
Don McFatridge

Старший вице-президент
Brian Clarke

Вице-президент по коммерческому развитию
Steve Wall

Вице-президент по творческим разработкам
Richard Therrien

Вице-президент по системным вопросам
Dave Hill

Вице-президенты по финансовым вопросам
Sonia Langlois

Локализация

Акелла

Александр Любов
Анастасия Муратова
Мария Грудцына

ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

ПОЖАЛУЙСТА, ВНИМАТЕЛЬНО ПРОЧИТАЙТЕ ЭТО ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ. НАСТОЯЩАЯ ЛИЦЕНЗИЯ ЯВЛЯЕТСЯ СОГЛАШЕНИЕМ МЕЖДУ ВАМИ И STRATEGY FIRST INC. (ДАЛЕЕ - "КОМПАНИЯ"). КОМПАНИЯ ПРЕДОСТАВЛЯЕТ ВАМ ЛИЦЕНЗИЮ НА ДАННОЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ТОЛЬКО ПРИ УСЛОВИИ СОБЛЮДЕНИЯ ВСЕХ УСЛОВИЙ ДАННОГО СОГЛАШЕНИЯ. УСТАНОВЛИВАЯ И ИСПОЛНЯЯ НАСТОЯЩУЮ ПРОГРАММУ, ВЫ СОГЛАШАЕТЕСЬ С УСЛОВИЯМИ ЭТОЙ ЛИЦЕНЗИИ.

1. Право собственности и лицензия. Это лицензионное соглашение НЕ является торговым соглашением. Данная программа является собственностью Компании и/или ее Лицензиаров. Вам принадлежит компакт-диск, на котором записана программа, но Компания и/или ее Лицензиары оставляют за собой права на программу и сопутствующую документацию. Данное соглашение регулирует ваши права по использованию программы, и все права, которые не передаются вам в соответствии с условиями этого соглашения, принадлежат Компании и/или ее Лицензиарам.

2. Использование. Вы имеете право:

(a) Устанавливать и использовать программу на одном компьютере. Если вы хотите использовать программу более чем на одном компьютере, пожалуйста, обратитесь в Компанию за соответствующей информацией.

(b) Копировать программу. Вы можете сделать и сохранить одну копию программы в качестве запасной или архивной при условии, что и программное обеспечение, и копия останутся в вашем пользовании.

3. Ограничения. Следующее использование запрещено. Если вы хотите использовать программу каким-либо запрещенным способом, пожалуйста, обратитесь в Компанию за информацией о "Специальном лицензионном соглашении". В противном случае, вы НЕ имеете права:

(a) Делать или распространять копии программы или документации, или любой их части, кроме разрешенных соглашением случаев.

(b) Использовать резервные или архивные копии программы (или позволять третьему лицу использовать такие копии) в иных целях, кроме замены оригинала вследствие его уничтожения или поломки;

(c) Декомпилировать, дисассемблировать программу либо восстанавливать алгоритм ее работы по исходным текстам, создавая работы на основе программы или пытаться обойти, снять или отключить защитные системы программы;

(d) Передавать, давать лицензию, сдавать в аренду или любым другим способом передавать права или программу;

(e) Удалять или скрывать сообщения об авторских правах или торговых марках в программе и документации;

(f) Выкладывать или передавать программу, или любую ее часть, по электронным сетям независимо от цели;

(g) Включать программу в любой коммерческий продукт, предназначенный для производства, распространения или продажи; или

(h) Включать программу в любой продукт, который содержит аморальные, скандальные, двусмысленные, порочащие, непристойные или оскорбительные работы.

4. Срок действия. Настоящее лицензионное соглашение вступает в силу с момента первого использования, установки, загрузки или копирования программы и действует до ее завершения. Вы можете расторгнуть настоящее лицензионное соглашение в любое время, уничтожив программу и сопутствующую документацию. Компания может отозвать настоящее соглашение в случае невыполнения вами ограничений, установленных настоящим соглашением. В таком случае вы должны уничтожить программу и сопутствующую документацию. Все положения данного соглашения, касающиеся гарантий, ограниченной ответственности, возмещения ущерба и убытков потеряют силу.

5. Авторские права. Программа является собственностью Компании и/или ее Лицензиаров. Ничто в этом соглашении не может означать отказ от каких-либо прав на интеллектуальную собственность согласно законам Канады или других стран. Данная программа защищена канадскими и международными законами об авторском праве.

6. Разное. Настоящее соглашение регулируется в соответствии с законами Канады и провинции Квебек. Если какой-либо пункт или раздел данного лицензионного соглашения не соответствует закону или не имеет юридической силы, он будет изъят, при этом другие положения соглашения при этом останутся в силе.

7. Ограниченная гарантия и отказ от гарантий. Компания гарантирует покупателю продукта качественную работу носителя в течение девяноста (90) дней с момента продажи при нормальном использовании. Если программное обеспечение не удовлетворяет требованиям, то вы имеете право бесплатно обменять его на новое, предоставив датированное доказательство покупки. Компания не гарантирует, что программное обеспечение или некоторые его функции будут отвечать Вашим требованиям или что оно будет работать бесперебойно и без ошибок.

КОМПАНИЯ ОТКРЫТО ОТКАЗЫВАЕТСЯ ОТ ВСЕХ ДРУГИХ ГАРАНТИЙНЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ, ВЫРАЖЕННЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, ВКЛЮЧАЯ, НО НЕ ОГРАНИЧИВАЯСЬ УКАЗАННЫМИ ГАРАНТИЯМИ ТОВАРНОЙ О ВИДА ПРОДУКТА ИЛИ ЕГО ПРИГОДНОСТЬЮ ДЛЯ КОНКРЕТНЫХ ЦЕЛЕЙ. КРОМЕ УКАЗАННЫХ ВЫШЕ СЛУЧАЕВ ПРЯМОЙ ГАРАНТИИ, КОМПАНИЯ НЕ ДАЕТ ГАРАНТИЙ В ОТНОШЕНИИ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИЛИ РЕЗУЛЬТАТОВ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ДАННОГО ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ С ТОЧКИ ЗРЕНИЯ ОТСУТСТВИЯ ОШИБОК, НАДЕЖНОСТИ, ПОДЛИННОСТИ.

НИ ПРИ КАКИХ УСЛОВИЯХ КОМПАНИЯ, ЕЕ СЛУЖАЩИЕ ИЛИ ЛИЦЕНЗИАРЫ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБЫЕ ПОНЕСЕННЫЕ ВАМИ УБЫТКИ: ПОБОЧНЫЕ, КОСВЕННЫЕ, РЕАЛЬНЫЕ ИЛИ ИНЫЕ (ВКЛЮЧАЯ УБЫТКИ, ПОНЕСЕННЫЕ В СЛЕДСТВИЕ НАНЕСЕНИЯ УЩЕРБА ФИЗИЧЕСКОМУ ЛИЦУ ИЛИ ЕГО СОБСТВЕННОСТИ; ПОТЕРИ ПРИБЫЛИ, ПЕРЕРЫВОВ В ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, УТРАТЫ ИНФОРМАЦИИ, НЕБРЕЖНОСТИ И Т.Д.), ПРОИЗОШЕДШИЕ В СВЯЗИ ИЛИ СВЯЗАННЫЕ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ИЛИ НЕСПОСОБНОСТЬЮ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ДАННОЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ, ДАЖЕ ЕСЛИ КОМПАНИЯ ИЛИ ЕЕ ПРЕДСТАВИТЕЛЬ БЫЛИ ИНФОРМИРОВАНЫ О ВОЗМОЖНОСТИ ТАКОГО УЩЕРБА. НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ РАЗМЕР КОМПЕНСАЦИИ КОМПАНИИ ЗА УЩЕРБ, СВЯЗАННЫЙ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ДАННОЙ ПРОГРАММЫ, НЕ БУДЕТ ПРЕВЫШАТЬ РЕАЛЬНОЙ СУММЫ, КОТОРАЯ БЫЛА ЗАПЛАЧЕНА ЗА ПРОГРАММУ. ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВО НЕКОТОРЫХ СТРАН ПРЕЩЕЩАЕТ ИСКЛЮЧАТЬ ИЗ ДОГОВОРОВ ПУНКТ О ПОБОЧНЫХ ИЛИ КОСВЕННЫХ УБЫТКАХ, ПОЭТОМУ ВСЕ ВЫШЕИЗЛОЖЕННОЕ, ВОЗМОЖНО, НЕ КАСАЕТСЯ ВАС. НАСТОЯЩИМ ВЫ ПОДТВЕРЖДАЕТЕ, ЧТО ПРОЧИТАЛИ СОГЛАШЕНИЕ И СОГЛАШАЕТЕСЬ СОБЛЮДАТЬ ЕГО УСЛОВИЯ. ВЫ ТАКЖЕ ПРИЗНАЕТЕ, ЧТО НАСТОЯЩАЯ ЛИЦЕНЗИЯ ЯВЛЯЕТСЯ ПОЛНЫМ И ЭКСКЛЮЗИВНЫМ ИЗЛОЖЕНИЕМ СОГЛАШЕНИЯ МЕЖДУ ВАМИ И КОМПАНИЕЙ, И ЧТО НАСТОЯЩАЯ ЛИЦЕНЗИЯ ИМЕЕТ ПРИОРИТЕТ НАД ВСЕМИ ДРУГИМИ СОГЛАШЕНИЯМИ, УСТНЫМИ, ПИСЬМЕННЫМИ И ЛЮБЫМИ ИНЫМИ МЕЖДУ ВАМИ И КОМПАНИЕЙ ИЛИ ПРЕДСТАВИТЕЛЕМ КОМПАНИИ ПРИМЕНИТЕЛЬНО К ДАННОМУ СОГЛАШЕНИЮ.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Прежде чем обращаться за помощью в отдел техподдержки, попробуйте проделать следующие операции:

1. Прочитать файл Readme и выяснить, удовлетворяет ли конфигурация вашей машины минимальным системным требованиям.

2. Скачать с сайта <http://www.akella.com> патч для продукта (если он есть)

3. Отключить антивирусные программы.

4. Установить последние драйвера для вашей видеокарты. Их можно скачать с сайтов:

ATI Technologies, Inc. <http://www.atitech.ca>

NVIDIA <http://www.nvidia.com>

5. Для Windows 2000 и Windows XP установить последние сервис-паки. Для Windows 98 может помочь установка последней версии Internet Explorer. Если все вышеперечисленное не помогает, напишите письмо в отдел техподдержки по адресу support@akella.com.

В письме сообщите полное название продукта. Как можно более полно опишите возникающую проблему (если программа вылетает или зависает, то в какой именно момент или при каких действиях и т.п.).

Если программа при вылете выдает какие-либо сообщения, пожалуйста, приведите их полностью.

ВНИМАНИЕ!!! К письму обязательно прикрепите файл dxdiag.txt с компьютера, на котором возникли проблемы (для создания этого файла откройте меню Start, выберите пункт Run, наберите в нем dxdiag, и в появившемся окне нажмите кнопку "Save all information".)

Без информации, содержащейся в файле dxdiag.txt мы вряд ли сможем помочь вам!

Адрес тех.поддержки Акеллы:

Тел. (095)363-4612

Домашняя страница: www.akella.com

E-mail: support@akella.com

Домашняя страница Strategy First: <http://www.strategyfirst.com>

Официальная страница Disciples: <http://www.disciples2.com>