



## Руководство пользователя

Создан: 22 февраля 2011

Русифицирован: 16 мая 2013

PCB Ревизия: v2.4

Прошивка: v13

Операционная система: v22

KR I KZZ<sup>TM</sup>

krikzz.com



stoneagegamer.com

# ROM файлы и системное оборудование

---

1. Некоторые форматы файлов ROM не будут работать правильно на EverDrive-MD. Настоятельно рекомендуется использовать "ROM`ы", которые генерируются GoodGen 3.0.
2. Если вы используете неправильный ROM, то игра не запустится или же возникнут ошибки в работе с EverDrive-MD.
3. Мы не оказываем поддержку, если вы используете модифицированные или взломанные "ROM`ы".  
Данные модификации могут не запускаться на оригинальных консолях.
4. EverDrive-MD может не работать на модифицированных Genesis/Mega-drive консолях, а так же на клонах. В некоторых случаях опция Genny3 может помочь с данной проблемой. Мы не даем никакой гарантии на работоспособность EverDrive-MD на модифицированных или клонированных Genesis/Mega-drive

## Меню

---

### play game

Запуск последней загруженной игры

### select game

Выбор и запуск новой игры

### options

- **Hard Reset**

Очистка реестра системы перед стартом игры. Для лучшей совместимости данная опция должна быть выключена.

- **SRAM Auto BackUp**

Автоматическое сохранение во время изменения игр, а так же загрузка сохраненной копии при запуске игры

- **Genny3 Mode**

Модель Genesis 3 не имеет тактовый сигнал на порт картриджа. Когда этот режим включен EverDrive-MD будет использовать встроенные часы для SD-карты. Этот режим заставит SD-карту для запуска немного медленнее, чем обычно. Эта опция должна использоваться только при использовании модели Genesis 3.

- **Region Free**

Если ваша версия EverDrive-MD имеет MEGAKEY (PCB 2.4 или более поздней), то он будет использоваться, а если нет, то EverDrive-MD попытается пропатчить ROM.

**Обратите внимание!**

MEGAKEY не работает, если EverDrive-MD подключен через 32X, а также может не работать с другими такими адаптерами, как Game Genie.  
Если же наблюдаются проблемы, то система попытается пропатчить ROM

## **Коды( Читы )**

EverDrive-MD поддерживает коды Game Genie.

Эти коды могут быть введены вручную или загружаются из текстового (\*.TXT-файл). Тестовые файлы не должны превышать 512 байт.

Коды применяются ТОЛЬКО во время игры флэш.

## **Инструменты**

- **Загрузка данных с SD-карты**

Загружает данные с накопителя в SRAM

- **Сохранение данных на SD-карту**

Сохраняет данные из SRAM в существующий файл SRAM на SD-карту

- **Save to New File**

Создает и сохраняет новый SRAM файл SD-

- **Device Info**

Информация о EverDrive-MD

- **Format SD**

Форматирование SD-карты для работы с EverDrive-MD. Если вы используете карту впервые - обязательно воспользуйтесь данным инструментом.

**Внимание!**

Все данные с накопителя будут безвозвратно удалены.  
Не забывайте делать резервные копии перед использованием

- **Update OS**

Данная утилита позволяет самостоятельно обновить операционную систему EverDrive-MD до актуальной.

Список версий и изменений вы можете найти здесь

<http://krikzz.com/pub/support/index.php?dir=everdrive-md/os-bin>

- **About**

Информация о создателе и дистрибьютера

## **Вопросы и ответы**

**Вопрос:** При попытке обновить операционную систему у меня выдает ошибку и перестает показывать меню.

**Ответ:** Нажмите и удерживайте клавиши A + B + C на джойстике #1 и включите консоль.

**Вопрос:** При попытке запустить игру ничего не происходит. Просто черный экран

**Ответ:** Отключите Hard Reset в разделе Options

**Вопрос:** Игра зависает, показывает мне сообщение об ошибке или просто черный/красный экран

**Ответ:** Проблемы могут быть разные

1. ROM файл имеет неправильный формат
2. Попробуйте запустить игру в эмуляторе.
3. Отключите патчинг региона
4. Использование кодов может привести к возникновению данной проблем.

**Информация может быть не верна:**

В этом случае вам может понадобиться "мастер-код", чтобы отключить игру от выполнения самопроверки.

Это рекомендуется, чтобы узнать как GameGenie коды работают перед их использованием.

**Вопрос:** Как запускать модули?

**Ответ:** Вам требуется выбрать необходимый модуль с помощью меню выбора игры. Затем его можно будет загрузить в вашу консоль

**Вопрос:** При попытке открыть файл браузера после выбора Select Game, я получаю ошибку "невозможно открыть корневой каталог"

**Ответ:** Вам требуется отформатировать вашу SD-карту через специальную утилиту, которая находится в разделе *Options*

**Вопрос:** С обозревателям игр происходят странные вещи( глюки )

**Ответ:** Пожалуйста, не заливайте в 1 папку более 200 игр и не более 120 в корневой каталог. Сортируйте всё в отдельные каталоги. Если же не помогло, сделайте резервную копию своих игр, отформатируйте свою SD-карту на компьютере в файловой системе FAT или FAT32 и ещё раз через специальную утилиту, которая находится в разделе Options

**Вопрос:** Есть проблемы с использованием кодов( читов )

**Ответ:** Перед использованием кодов, пожалуйста, ознакомьтесь как они работают. Мы не занимаемся созданием данных кодов и не всегда сможем оказать вам поддержку

**Вопрос:** Можно ли сделать откат операционной системы на более позднюю версию?

**Ответ:** Да, но крайне не желательно. Понижение версии игры может привести к не совместимости, неправильной работе или к потере данных. Действуйте на свой страх и риск

**Вопрос:** Есть ли игры, который не поддерживает EverDrive-MD?

**Ответ:** Да: Virtua Racing, Mega Man и некоторые игры EA sports

**Вопрос:** Сохранится-ли игра, при отключении питания?

**Ответ:** Да.

**Вопрос:** Могу ли я использовать EverDrive-MD без SD-карты

**Ответ:** Да.

**Вопрос:** Могу ли я играть в игры Master System с 32X?

**Ответ:** Нет

**Вопрос:** Как

обновить прошивку?

**Ответ:** Никак. Самостоятельное обновление прошивки может привести к повреждению девайса и анулированию гарантии.

Используйте данный способ на свой страх и риск. При повреждении девайса вы лешаетесь гарантии

1. Купите "Altera USB Blaster" и JTAG разъем
2. Установите программу "Altera Quartus или Web Edition"
3. Подключите Altera USB Blaster и установите драйвер "C:\altera\10.0sp1\quartus\drivers\usb-blaster\".
4. Запустите Altera Quartus или Web Edition
5. Нажмите Open "Tools -> Programmer".
6. Нажмите кнопку "Hardware Setup" и выберите "USB Blaster".
7. Нажмите кнопку "Add File" и выберите прошивку (\*.pof) файл.
8. Положите голый диск в Genesis / Mega-диск консоли (Смысл выражения не ясен. Понимайте как считаете нужным)
9. Подключите JTAG
10. Переключите питание консоли.
11. Нажмите старт в панели программиста.

