

# Emu-Machine #5

Infionity—главред!



## ВВЕДЕНИЕ

В очередной раз здравствуйте, дорогие читатели.

Этот номер будет апофеозом всей карьеры Emu-Machine. Так сказать, последняя капля. Дальше развиваться некуда. Мы - лучшие. Да, я очень люблю Амигу. В этом вступлении о ней надо обязательно чего-нибудь сказать о ней. И я скажу: и ты брут?! Из-за Амиги эта хрень лежит на моём хосте?! Да! Потому что я долбанутый фанат Амиги!

На этот раз это всё. Статьи еще более качественные. Внимательно их прочтите. В них даже нет ошибок.



Это самые обычные люди

## НОВОСТЬ ДНЯ: БАНКРОТСТВО MICROSOFT!

К сожалению, через 2 года обанкротилась ООО "Микросыфт". Обанкротились все, даже Билл Гейтс. Или Гейт. Гейт куда? Гейт откуда? Ой, не то. Так вот, они обанкротились настолько сильно, что даже не выпустят устройство с аппаратной привязкой к оборудованию. Более то-

го, у них не работает слив унитаза! Все унитазы забиты... Не правильно. Туалетной бумагой, так как они там все приличные люди. Пользуясь случае, хочу сказать то, как я люблю Амигу. И даже я очень крут. Меня все знают.





Какой-то парень

## ШОКИРУЮЩИЕ ОТКРОВЕНИЯ СОЗДАТЕЛЕЙ АМИГИ

- амига форевер 17
- понг изначально планировался к выпуску на амиге
- писи клонирован с амиги
- нолан бушел секретно финансировал создание амиги с 33-его года
- амига 1080 возвратится на e3
- амига 1000 будет бороться за место на рынке наравне с xbox 360, ps3 и nintendo revolution
- ожидается порт nfsu 3 на амиге cdtv
- квейк 4 будет эксклюзивом для амиги 1080
- гейтс релизит winxp на 1080
- эмуль PS2 на 1080
- лаунч longhorn - 2010/8/0, эксклюзивно на 1080
- амига покупает синклера (и в клетке возит по европе)

## «Инфинити дурак» Все.

## ЭМУЛЯТОР DENDY 8 BIT (DENDY FOREVE)

Я пишу ультра-супер эмулятор Денди, она же Nintendo 8 bit. Эмулятор создается на языке C++, но в основном используются C-конструкции. Скорость его создания сильно замедлена из-за параллельного изучения возможностей DirectX. Его основные возможности, которые планируется реализовать:

- Супер-скорость (насколько позволит DirectX). Большинство функций будет переписано в ASM.
- Более насыщенные цвета с возможностью регулировки цветности.
- Звук с мегабасом для полноты ощущений.
- Поддержка большого количества маперов (в будущем).
- Эмуляция NES выбрана из-за хорошей документируемости процессоров используемых в Денди. Если проект окажется удачным, предпримется попытка заэмулировать что-то современное и жутко крутое. Одновременно с этим



Отдыхают, гады. :(

возможно создание грабера для извлечения музыки из NES-ромов. С искусственным интеллектом. Ха-ха. Всего на данный момент 3 файла: файл эмулятора, файл с кодом ядра 6502 и файл с функциями загрузки картриджей. Ошибок и багов мо-

жет быть море.



**FAQ**

Q: Я умнее чем Инфинити?

A: Это неправда.

Q: Инфинити тупее меня?

A: Это неправда.

Q: Инфинити крут?

A: Да.

Q: Существует ли рабочий эмулятор Playstation 2?

A: Да, playcast.narod.ru

Q: Сколько видеопамати нужно, чтоб запустить эмулятор сеги?

A: 1 Гб 256 Мб.

**ОБЗОР ИГРЫ: ADULT MANGA 2 [SNES]**

В дополнение к SEX Machine хотелось бы рассказать о самой крутой эротической игре на SNES - Adult Manga 2. Это просто потрясающий интерактивный сборник порнографических картинок!!!! Такого вы нигде никогда не видели и не увидите!!!! Когда я запускаю эту игру, у меня сразу же встает! Разработчиком этой игры была компания PD, выпускавшая множество мегаинтереснейших и ультраразно-

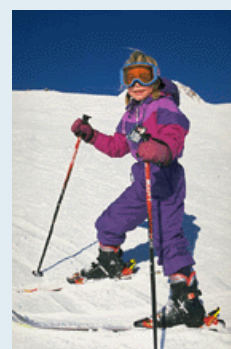
образнейших игр! Только на супер несе их количество превышает 500! Уверен, что вам эта игра очень понравится! Также стоит сказать огромное спасибо переводчику этой игры, Black Tower-у. Без него запустить, а уж тем более вникнуть во все тонкости сложнейшего интерфейса и суперинтереснейшего сюжета было бы просто невозможно! Игра почти такая же интересная, как шедевры с

Амиги хотя до них ей, конечно еще далеко.

**ПОСМОТРИТЕ В ЭТИ УМНЫЕ ГЛАЗА!**

Чуваки какие-то

***«Люблю грозу в начале мая...  
Как еб@нёт – и нет сарая...»***



Это кто-то



## Infinty—главред!

ХРЕНОГРАД

Телефон: (555)555-55-55

Факс: (555)555-55-55

Эл. почта: d@u.n

МЫ — ЛУЧШИЕ

EMU-  
MACHINE.NAROD.RU -  
ОФИЦИАЛЬНЫЙ ВЕБ-  
САЙТ

Программирую на C++, Pascal, Asm, Blitz Basic3D, Dings.

Пишу фантастические рассказы и повести - скоро откроется соответствующий раздел. Безумные монстры, чужие планеты, зловещие рассы оживляющие трупы, заброшенные звездолеты - все это очень скоро.

Пишу много детской литературы - яркие миры - где мы не будем никогда.

Я пробегусь по диким травам . Луна мертва? Нет вы не правы.

Она наполнена цветами. Не верит кто - слетайте сами.

Я искупаюсь в лунной речке. И в лунном доме на крыльчике.

Вдруг посмотрю на Землю прямо- А там мой дом и Папа с Мамой.

Обожаю старые домашние компьютеры, эмуляцию и игры. ZX Spectrum, Dendy, Commodore64 , AMIGA, Atari ST, Snes и тд.

Пишу музыку - скоро добавлю живую в MP3 и компьютерную в MOD-файлах.

Это что-то.

Кому интересно со мной пообщаться на различные темы - мой адресс afor-eve2001@mail.ru

Вобщем

Это мой мир , а это я, а это - то , что убило меня.

Я Infinty.

## ОТ РЕДАКЦИИ:

Ждите выпуска 6... ;)



Опять эти же гады отдыхают.  
:({

